**✅ EXPLICAÇÃO COMPLETA DA LÓGICA DE “ANDAR PARA ESQUERDA”**

Imagine este vetor:

makefile

CopiarEditar

Posições: 0 1 2 3 4 5

Valores: 2 5 7 10 12 13

Se quiser remover o elemento na **posição 3** (que é o número 10), você precisa que os valores das posições 4 e 5 "desçam" para as posições 3 e 4.

**Como funciona:**

1. O elemento da posição 4 (que é 12) vai para a posição 3.
2. O elemento da posição 5 (que é 13) vai para a posição 4.
3. O último elemento fica “sobrando”, mas o tamanho do vetor lógico diminui 1.

**Resultado esperado:**

makefile

CopiarEditar

Posições: 0 1 2 3 4

Valores: 2 5 7 12 13

**✅ E como escrever isso no código?**

**O loop:**

c

CopiarEditar

for (int i = posicao; i < tamanho - 1; i++)

{

vetor[i] = vetor[i + 1]; // Move o elemento da direita para a esquerda

}

**✅ O que ele faz?**

* Começa na posicao que você quer remover.
* Para cada elemento a partir dessa posição, ele **atribui na posição atual (i) o valor que está na posição seguinte (i + 1)**.
* Isso continua até a penúltima posição (tamanho - 2), porque o último não tem ninguém à direita para puxar.

**✅ Explicando passo a passo o que a linha faz:**

c

CopiarEditar

vetor[i] = vetor[i + 1];

➡️ **Lê** o valor que está uma posição à direita (i + 1).  
➡️ **Atribui** esse valor na posição atual (i).  
➡️ Isso sobrescreve o valor antigo da posição i.

👉 Exemplo:  
Se i = 3, então faz:  
vetor[3] = vetor[4]; → O 12 entra na posição onde estava o 10.

Depois i = 4:  
vetor[4] = vetor[5]; → O 13 entra na posição onde estava o 12.

**✅ Como saber onde começa e onde termina?**

* **Começa:** na posição que você quer remover (posicao).
* **Termina:** até a **penúltima posição** do vetor (tamanho - 1), porque o último não tem quem puxar.

**✅ Metáfora simples:**

É como se você tivesse uma fila e alguém saísse no meio dela. As pessoas que estão atrás desse lugar andam um passo para frente para tapar o buraco.